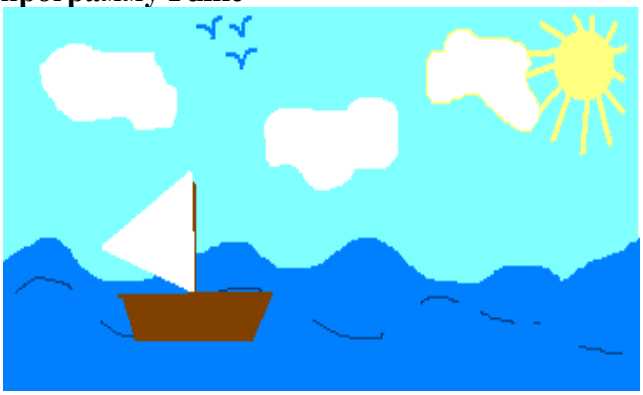
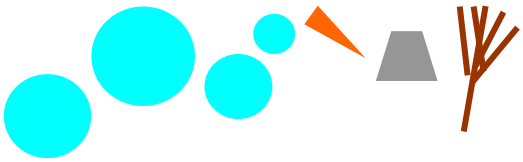
Практическая работа № 23 Работа в растровом редакторе Paint

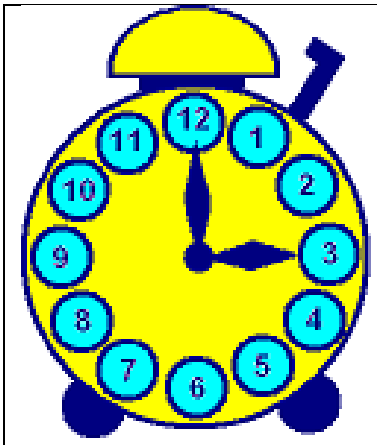
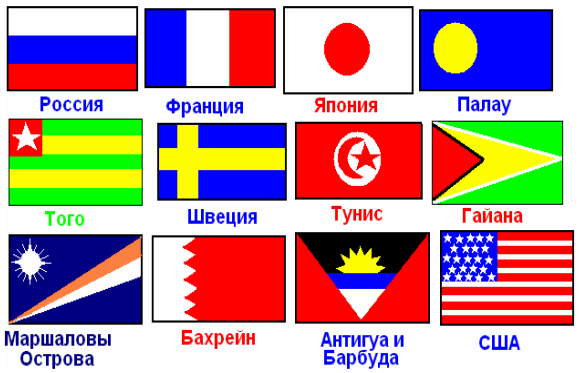
1. Цель работы:

1) Закрепить навыки рисования в растровом редакторе Paint.

2. Оборудование, приборы, аппаратура, материалы: персональный компьютер, программа Paint.

3. Задание.

<table>
<tr>
<td>Задание 1. Выполнить рисунок в программу Paint
  </td>
<td>Запусти Paint. Установи размер страницы 900 на 600 пикселей (РИСУНОК➔ АТРИБУТЫ) Залей страницу голубым цветом. Используя инструмент Карандаш, который рисует линии в один пиксель толщиной, нарисуй облака и волны. Используя залитый эллипс и линии в три пикселя толщиной, нарисуй солнце. Закрашенным многоугольником нарисуй лодку и парус. Лишние детали можно стирать ластиком или выделять и удалять кнопкой Delete.
Сохраните картинку под названием Задание1_ВашаФамилия</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2"><u>Совмещение объектов.</u>
Существует два режима совмещения объектов – с фоновым цветом и прозрачным фоном. При конструировании рисунка из нескольких объектов надо пользоваться вторым вариантом – прозрачным фоном.
Если линия создаётся при нажатой кнопке Shift, то она получается строго горизонтальной или вертикальной, а фигура – правильной.
Чтобы получить копию объекта нужно выделить его прямоугольной или произвольной рамкой, а затем, нажав кнопку Ctrl, перетащить копируемый объект левой кнопкой мыши.</td>
</tr>
<tr>
<td>Задание 2. Собрать снеговика в Paint
  </td>
<td>Нарисуй снеговика, собрав его из отдельных деталей. Вторую руку – скопируй. Глаза нарисуй большой круглой кистью.
Сохраните картинку под названием Задание2_ВашаФамилия</td>
</tr>
<tr>
<td>Задание 3. Нарисуйте в Paint
 </td>
<td>Сохраните картинку под названием Задание3_ВашаФамилия</td>
</tr>
</table>

<table>
<tr>
<td> 
</td>
<td>Нарисуй будильник. Круги для цифр копируй – сначала самый верхний и нижний, потом – самый левый и правый, а затем добавь по два между основными. Раскрась будильник. Цифры напиши отдельно с помощью Надписи, а затем вырежи и перенеси на готовый будильник.
Стрелки тоже нарисуй отдельно с помощью инструмента Многоугольник, а затем перенеси на место.
Сохраните картинку под названием Задание4_ВашаФамилия</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2">Самостоятельная работа №1
Нарисуй в графическом редакторе. Сохраните картинку под названием Задание5_ВашаФамилия
 
</td>
</tr>
</table>