

## Практическая работа № 8

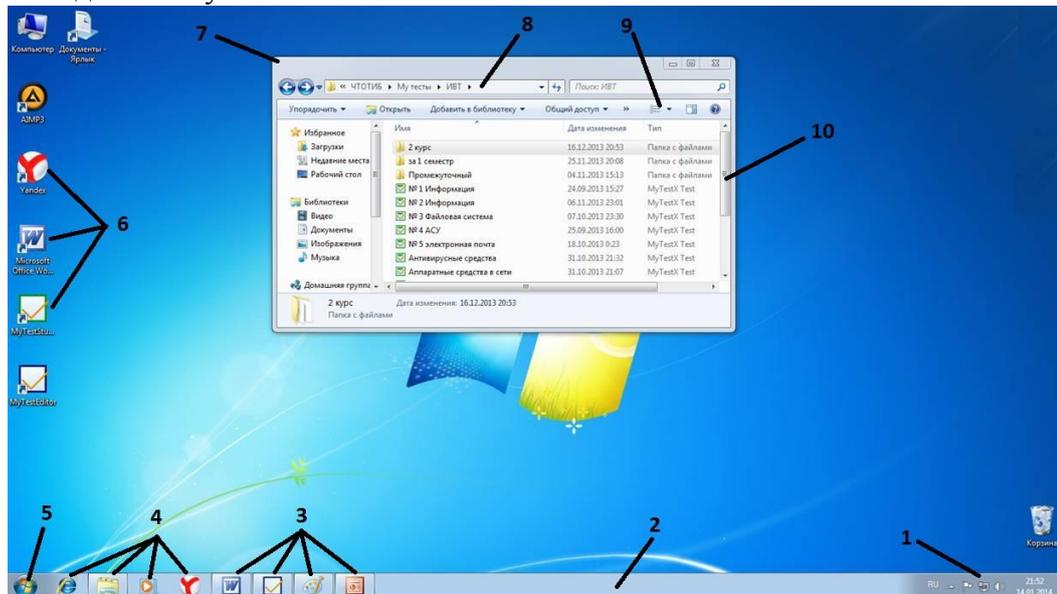
### Работа с графическим интерфейсом операционной системы

**Цель:** ознакомиться с интерфейсом ОС Windows.

**Обеспечение занятия:** конспект лекций, задание на урок, методические указания по выполнению практической работы, операционная система Windows.

### Порядок выполнения

1. Повторить теоретический материал.
2. Подпишите указанные объекты



- 1 \_\_\_\_\_
- 2 \_\_\_\_\_
- 3 \_\_\_\_\_
- 4 \_\_\_\_\_
- 5 \_\_\_\_\_
- 6 \_\_\_\_\_
- 7 \_\_\_\_\_
- 8 \_\_\_\_\_
- 9 \_\_\_\_\_
- 10 \_\_\_\_\_

3. Выполнить задания.

Задание № 1

1. Откройте окно «Мой компьютер».

2. Измените размер окна так, чтобы появились полосы прокрутки. Поэкспериментируйте с полосами прокрутки. Сделайте размер окна в форме квадрата. Расположите его по центру экрана.

3. Измените расположение пиктограмм (значков) в окне разными способами, используя инструмент ВИД. Для каждого расположения выполните скриншот (с помощью клавиши Print Screen) и вставьте в работу.

4. Исследуйте характеристики диска C:\ (объем свободного и занятого места на диске).

5. Откройте любые 3 папки.

6. Сделайте поочередно активными окна.

7. Упорядочьте окна на экране Сверху – вниз, затем Слева – направо, каскадом. Для каждого расположения выполните скриншот (с помощью клавиши Print Screen) и вставьте в работу.

8. Закройте все окна.

9. Создайте ярлык своей папки.

10. Создайте документ MS Word «Анкета» в своей папке.

11. Введите анкетные данные, используя нумерованный список.

Задание № 2

Создайте в своей папке следующее дерево каталогов:



Задание № 3

Пользователь работал с каталогом C:\Архив\Рисунки\Натюрморты. Сначала он поднялся на один уровень вверх, затем еще раз поднялся на один уровень вверх и после этого спустился в каталог Фотографии. Создайте полученное дерево каталогов.

Сохраните файл в свою папку.

**Сделайте выводы**

Какой способ представления объектов в папке наиболее удобен и почему

---

От чего зависит внешний вид объекта \_\_\_\_\_

**Контрольные вопросы**

1. Чем отличается ярлык от программы?
2. Чем отличается программа от файла?
3. Почему открытые объекты называют окнами?
4. Для чего используют различное расположение значков в окне?
5. Для каких файлов удобен вид значков эскизы?
6. Почему Windows называют многозадачной средой?