

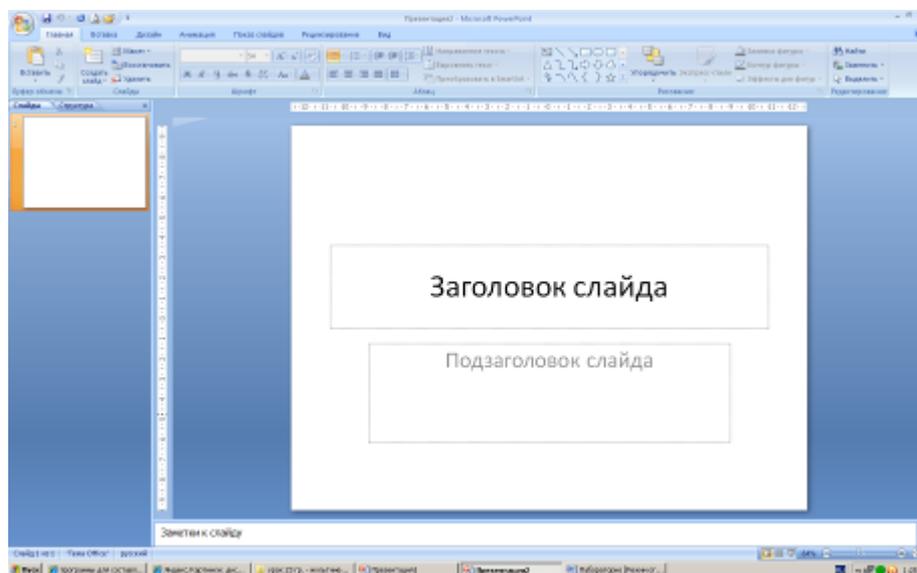
Практическая работа №8

Создание презентации с использованием гиперссылок и настройка анимации

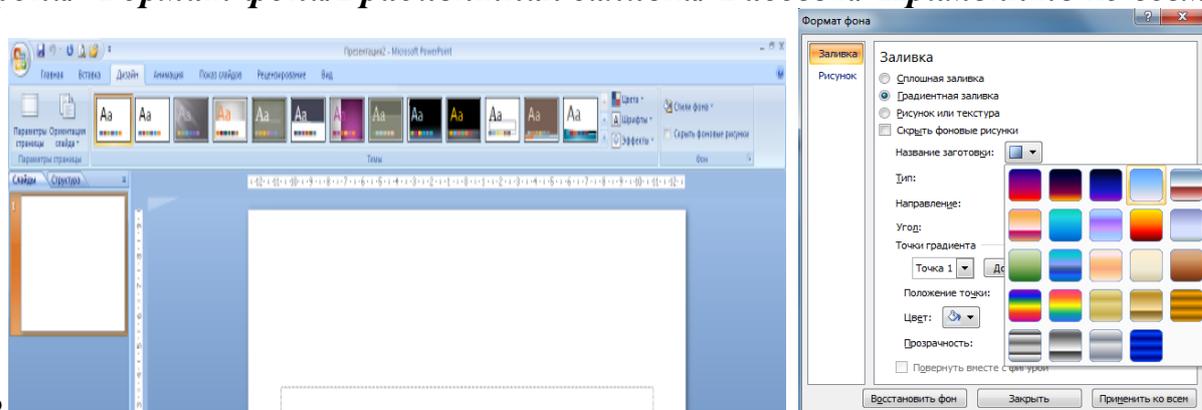
Цель: Отработка навыков формирования презентаций, как документа PowerPoint. сохранения и открытия документа.

Цель: *научиться* создавать слайды различной структуры. задавать необходимый фон, добавлять в презентацию рисунки, объекты WordArt и работать с ними, создавать гиперссылки и управляющие кнопки, вставлять звук, настраивать анимацию.

1. Запустите программу PowerPoint. Для этого выполните **Пуск/ Все программы/ Microsoft Office/ PowerPoint**. В открывшемся окне, предназначенном для открытия или выбора презентации, по умолчанию, создается 1 слайд – титульный лист



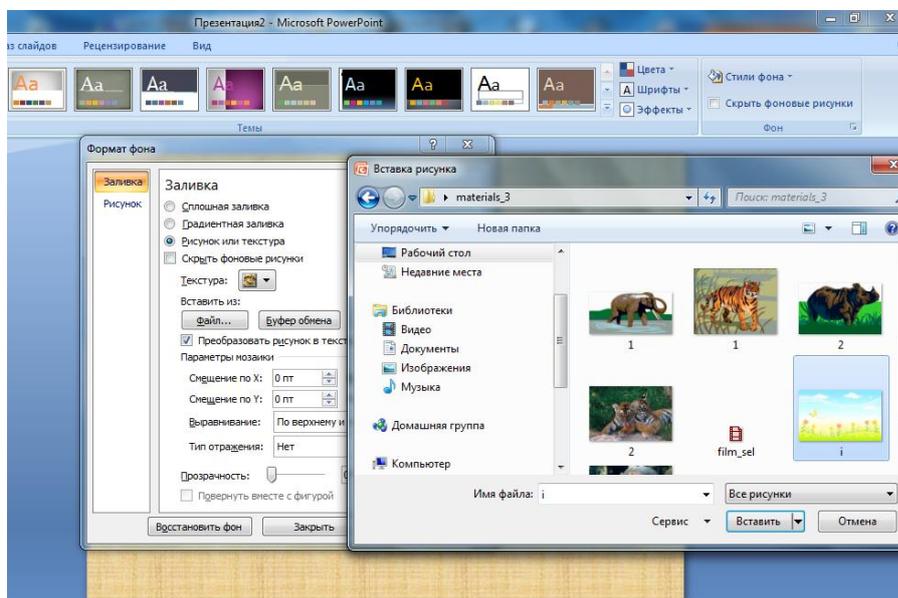
2. Выберите цветовое оформление слайдов. Вкладка **Дизайн/ Стили фона/ Формат фона/ Градиентная заливка/ Рассвет/ Применять ко всем**.

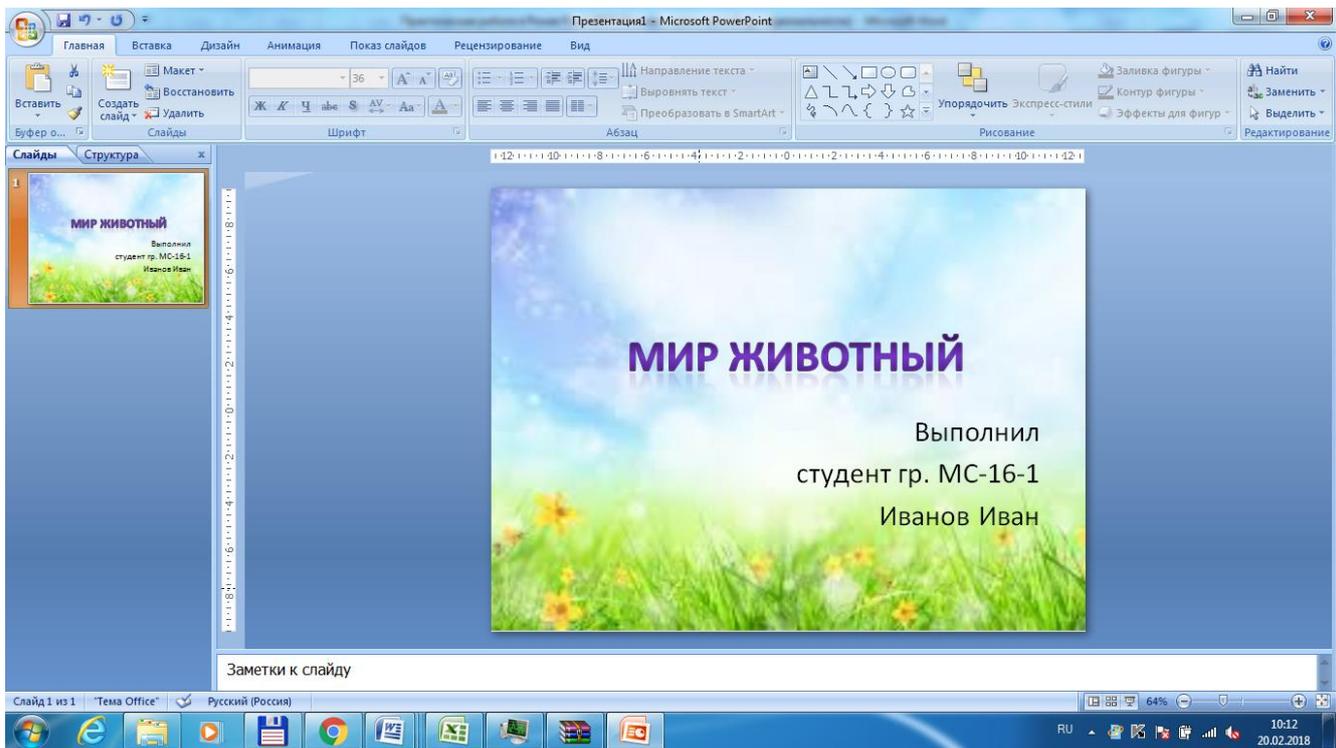


3. Оформление заголовка «Животный мир» - фиолетовым цветом: вкладка **Вставка/ WordArt**. Шрифт Calibri, полужирное начертание, размер шрифта 36. В подзаголовке пишем кто выполнил работу.

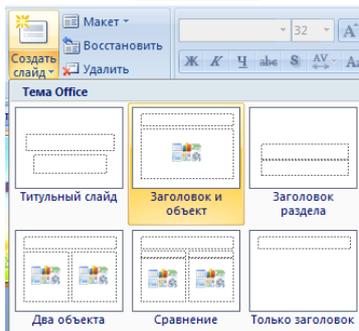


4. Заходим во Вкладку **Дизайн/ Стили фона/ Формат фона/ Рисунок или текстура** нажимаем по слову **Файл** выбираем путь С/Пользователи/у/Мои документы/ИТ/Практическая работы №8/картинку фон





5. 2 слайд: Главная/ Создать слайд/Заголовок и объект



В заголовке с помощью объекта *WordArt* написать *Содержание*.
 Размер шрифта 54



3 слайд Главная/ Создать слайд/Два объекта Вставляем картинки, набираем текст

ТИГР

Тигр — вид хищных млекопитающих семейства кошачьих, один из четырёх представителей рода, который относится к подсемейству больших кошек.



4-6 слайд аналогично 3 слайду

4 слайд

БЕГЕМОТ



Бегемот — одно из крупнейших современных наземных животных. Вес крупных старых самцов иногда превышает 4 тонны, таким образом, гиппопотам конкурирует с носорогами за второе место по массе среди наземных животных после слонов.

5 слайд

НОСОРОГ



Носорог – это огромный толстокожий представитель млекопитающих, который имеет один или два рога, служащие не только для обороны, но и для добывания пищи. На Земле сегодня сохранилось всего пять видов носорогов, два из которых обитают в Африке, а три – в Азии. Все они занесены в Красную книгу.

6 слайд

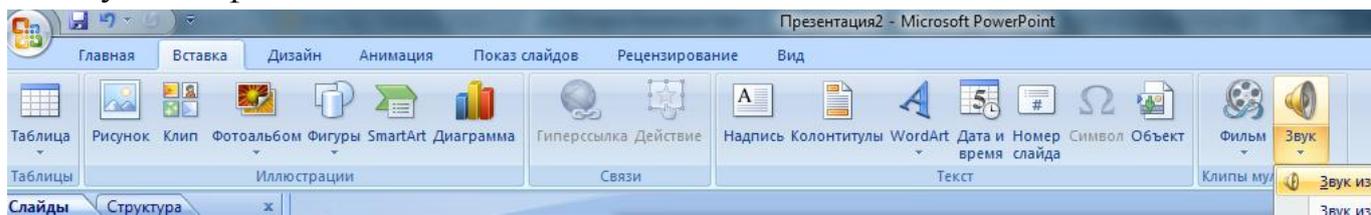
СЛОН



Слоны — удивительные животные. Они очень любят воду, они любят "принимать душ" поливая себя с помощью своего многофункционального хобота. Хобот для слона это длинный нос различными функциями. Он благодаря ему дышит, нюхает, пьет, захватывает еду, и даже издает звуки. Один только хобот содержит приблизительно 100 000 мускулов.

НАСТРОЙКА АНИМАЦИЙ И ВСТАВКА ЗВУКА

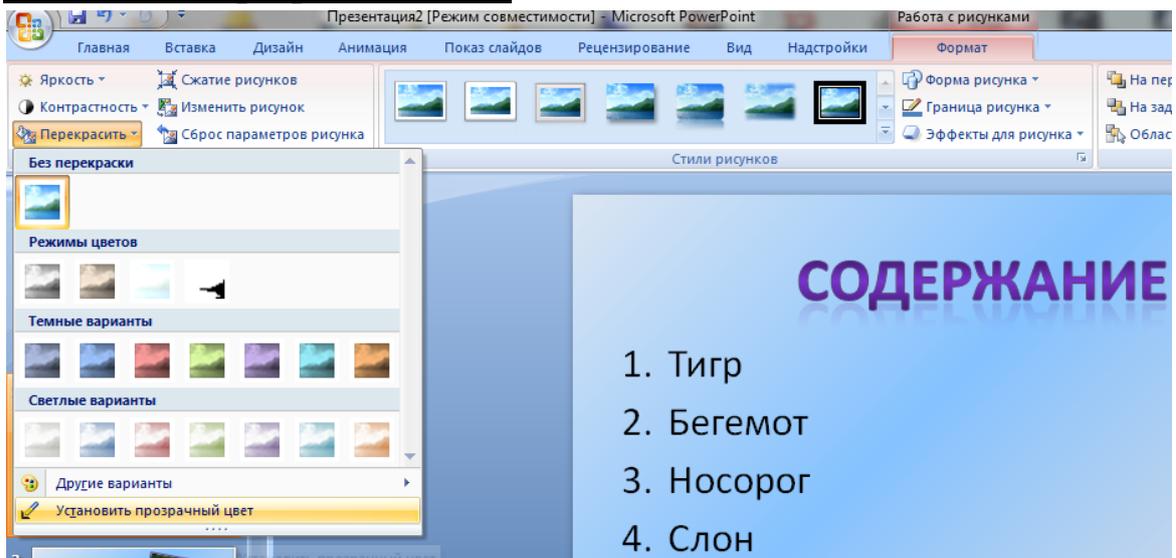
1 слайд Вставка звука. Выбираем вкладку **Звук/Звук из файла** выбираем путь **С/Пользователи/у/Мои документы/ИТ/Практическая работы №8/звуковой файл с названием пение птиц**



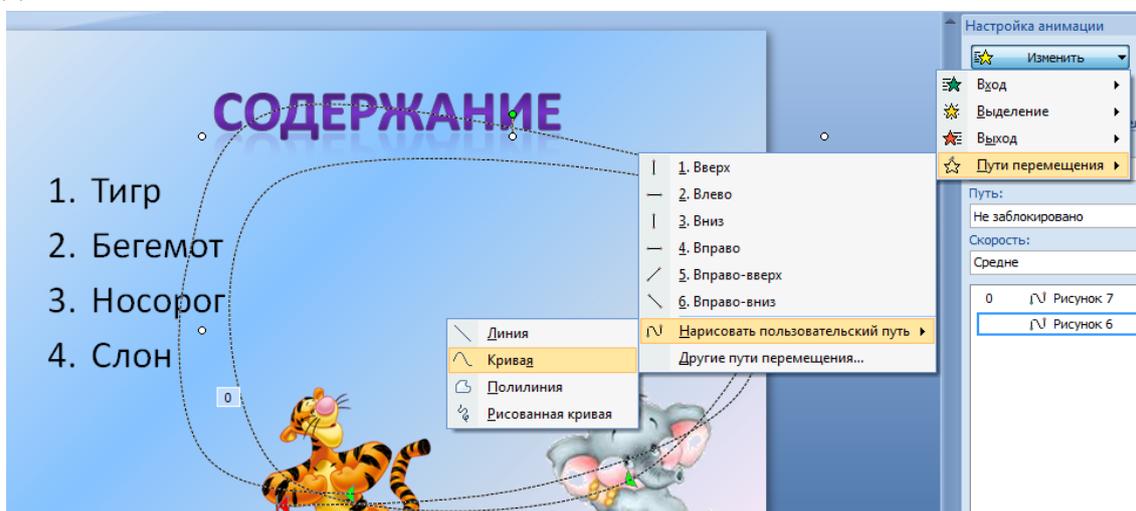
2 слайд

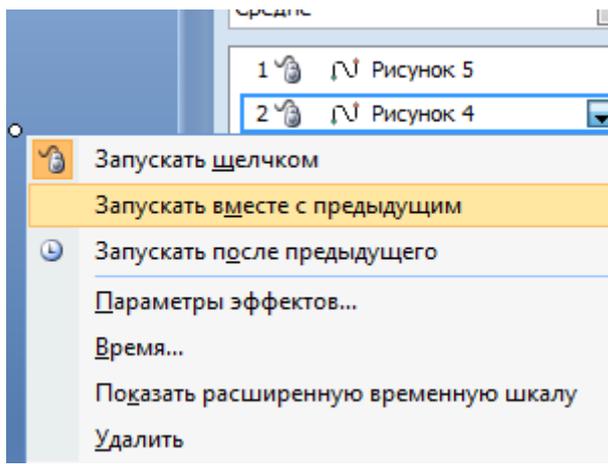
Вставляем картинку с тигром и слоном. **Вставка-Рисунок** выбираем пути сам файл нажимаем ОК. Чтобы убрать белый фон у слона выделяем

картинку, выбираем вкладку **Работа с рисунком - Перекрасить - Установить прозрачный цвет**



Выделяем тигра выбираем вкладку **Анимация/Настройка анимации** справа появляется кнопка **Добавить эффект/Пути перемещения/Нарисовать пользовательский путь/Кривая**. Точно также для слона



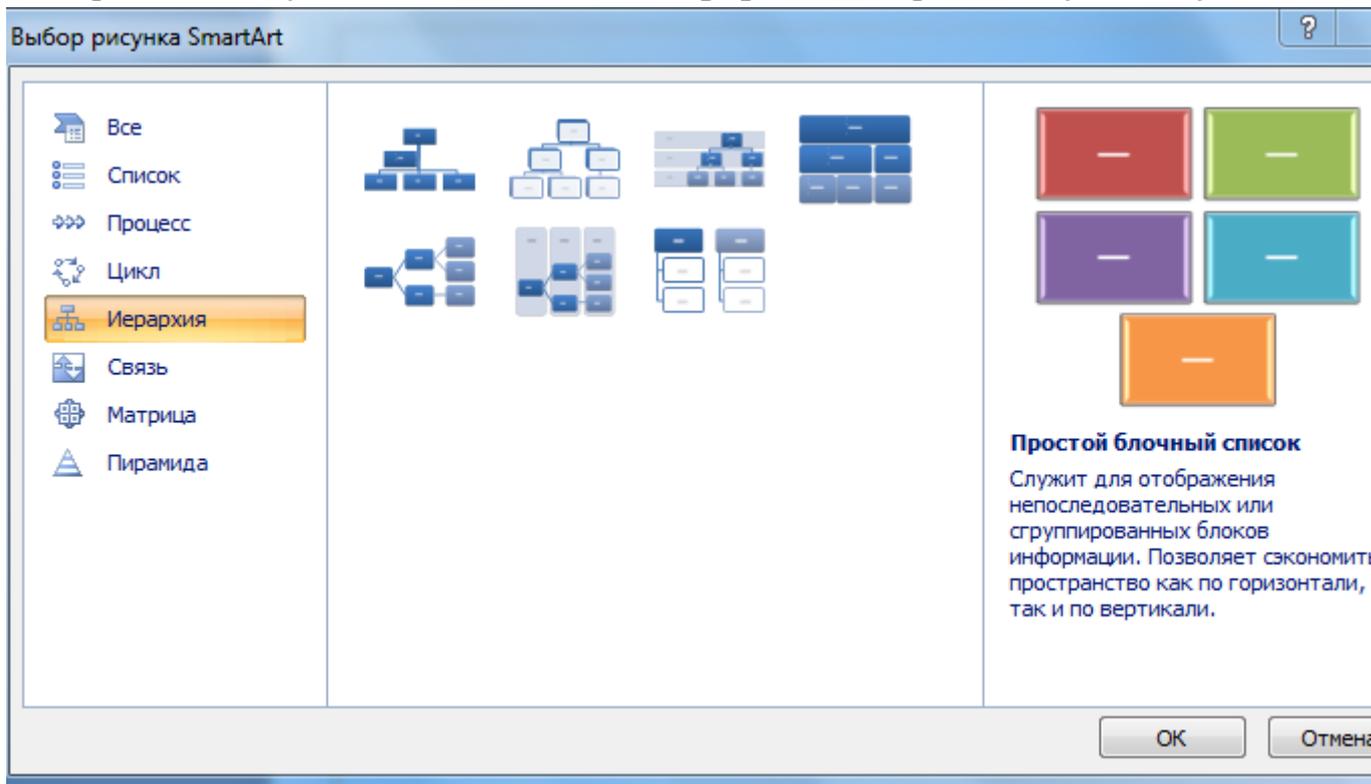


По своему усмотрению настройте Анимацию для картинок на слайдах
(Анимация-Настройка анимации)

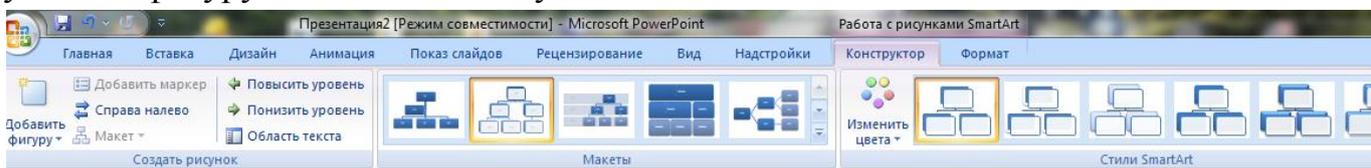
ВСТАВКА SMARTART

7 слайд

Выбираем вкладку **Вставка-SmartArt** - Иерархия выбираем любую схему



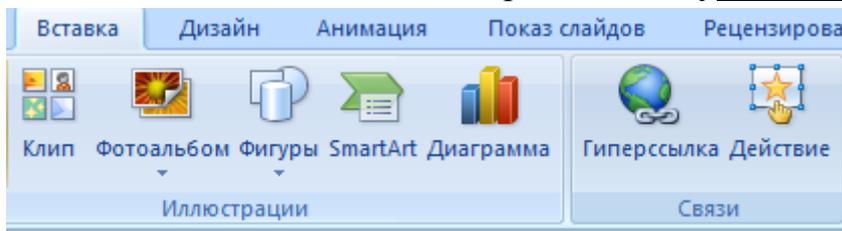
На слайде появляется схема с помощью Конструктора добавляем или удаляем фигуру. Заполняем схему



ГИПЕРССЫЛКИ. УПРАВЛЯЮЩИЕ КНОПКИ

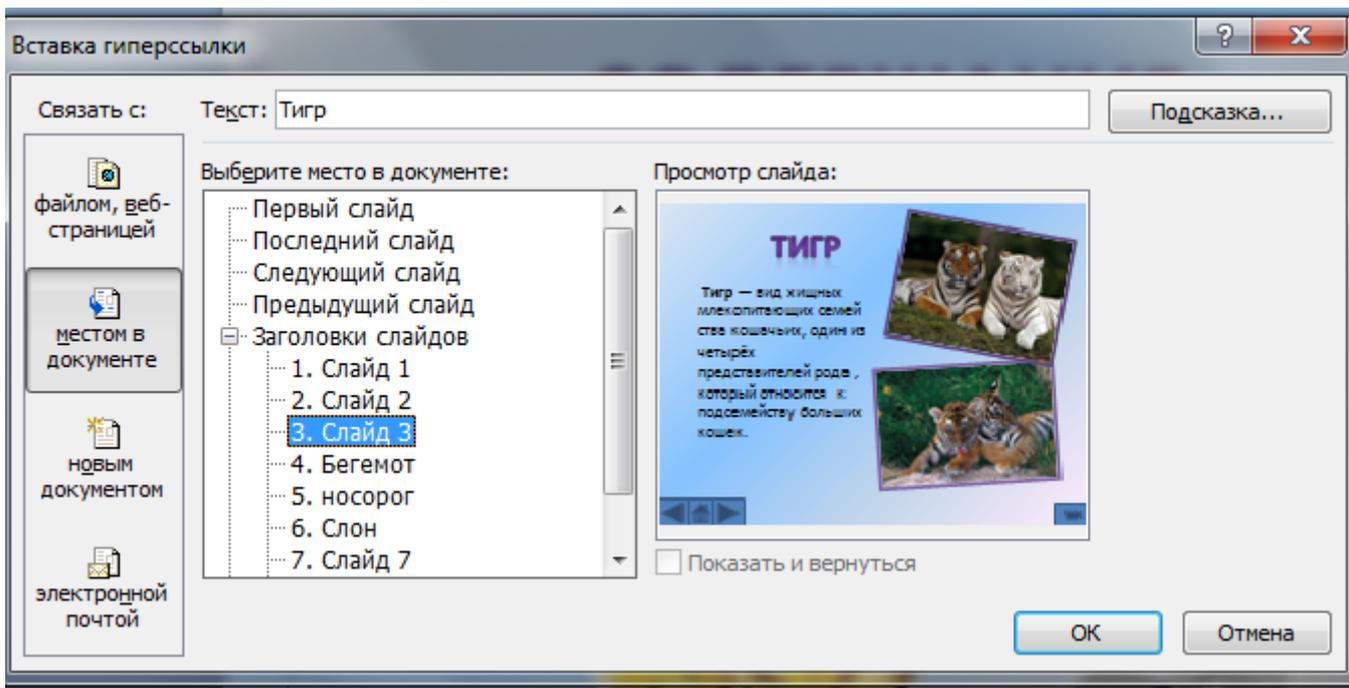
Возвращаемся к второму слайду для создания гиперссылок

1. Выделяем слово ТИГР. Выбираем вкладку **Вставка-Гиперссылка**



Появляется диалоговое окно выбираем Место в документе и слайд про тигров и нажимаем ОК.

Аналогично для слайдов Бегемот, Носорог, Слон.



Переходим на третий слайд выбираем **Вставка - Фигуры - Управляющие**

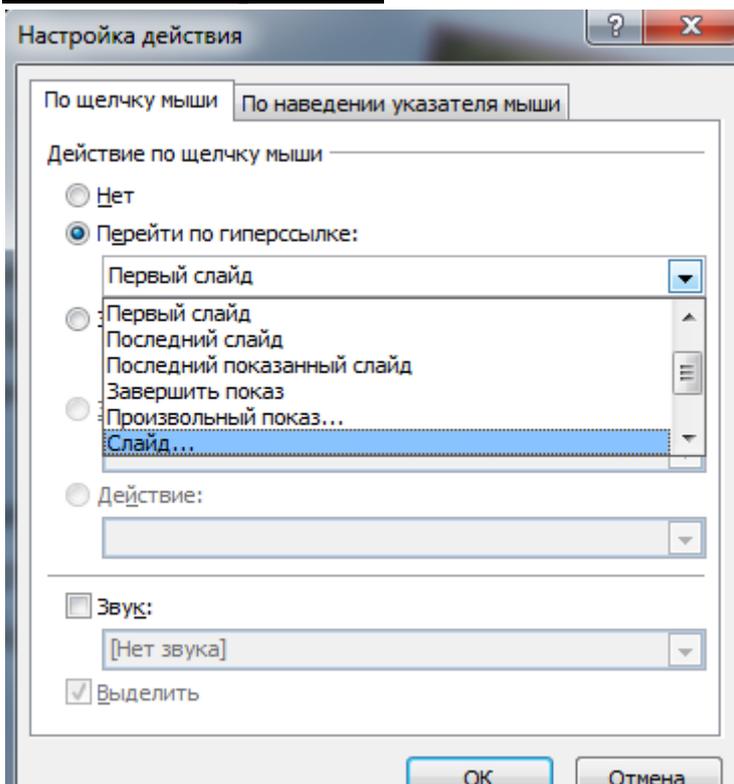


кнопки.

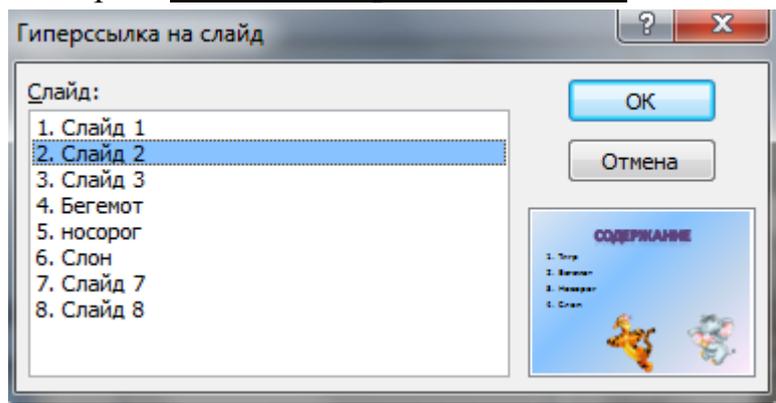
Рисуем в левом нижнем углу слайда три кнопки



Настраиваем гиперссылки. Выделяем кнопку . Выбираем в меню **Вставка-Гиперссылка**



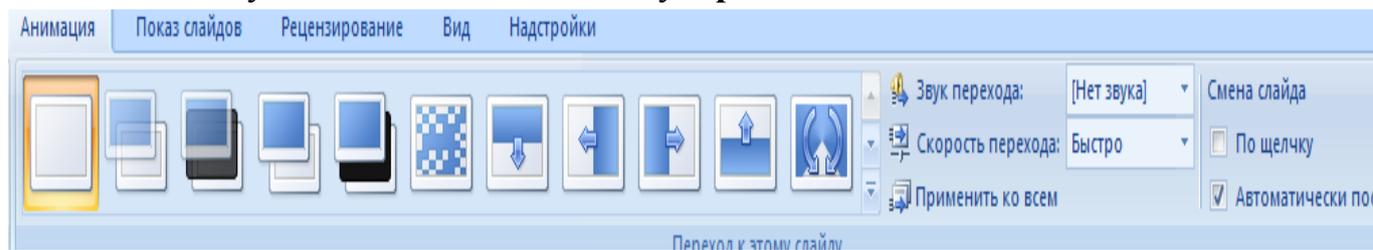
Выбираем Слайд -Второй слайд - ОК



Аналогично для 4-6 слайда вставка управляющих кнопок и создание гиперссылок

Создаем последний пустой слайд с помощью объекта WordArt вставляем надпись **Спасибо за внимание!**

Настраиваем презентацию в автоматический режим. Выбираем вкладку **Анимация** ставим галочку **Автоматически после**, устанавливаем количество секунд и нажимаем на кнопку **Применить ко всем**.



Сохраняем презентацию в свою папку.

Задание 2. «Моя профессия-монтажник связи» - презентация с использованием звуковых и анимационных эффектов.

Должна состоять из 10 слайдов, содержать гиперссылки, иметь план и список используемых источников.

Задание 3. Открыть презентацию морской пейзаж и выполнить анимацию

Расположить на этом фоне графические объекты. Для того, чтобы наша презентация стала более интересная, разместим на слайде анимированные изображения – графические файлы в формате .GIF (анимашки) (рис.2).

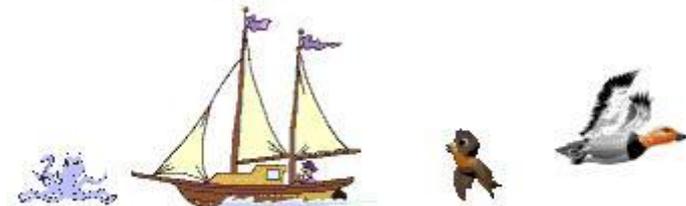


Рис. 2

Слайд примет вид (рис.3)



Рис. 3

5. Применить к объектам слайда эффекты анимации:

- 1) Выделить графический объект (например, маленький кораблик)
- 2) По сюжету вдали появляется маленький кораблик, он обгоняет большой корабль и уплывает дальше.

Выполним эффект увеличения кораблика с помощью команды (рис.4)

Показ слайдов – Настройка анимации – Добавить эффект – Вход – Увеличение

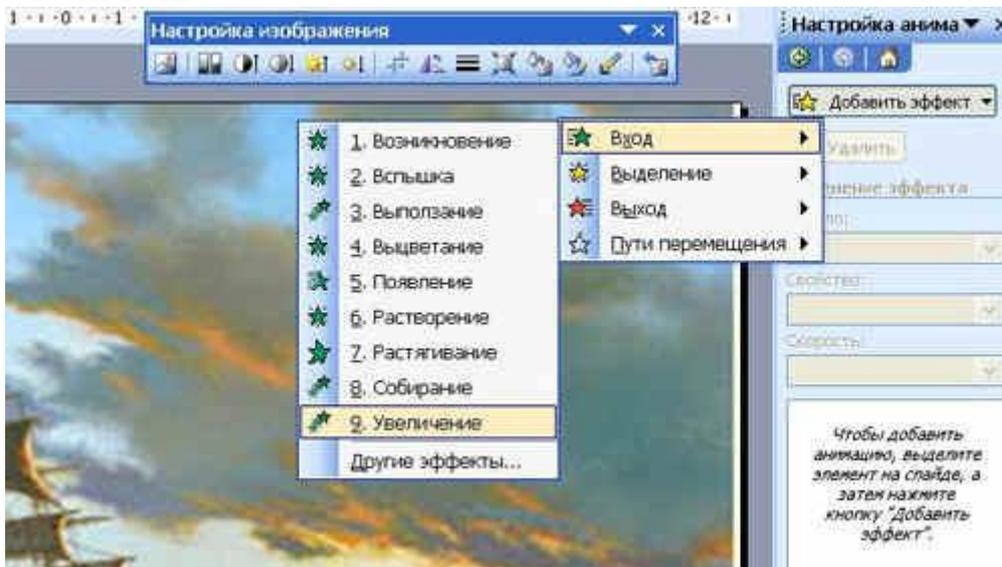


Рис. 4

3) Движение кораблика зададим с помощью эффекта (рис.5)

Путь перемещения – Рисованная кривая

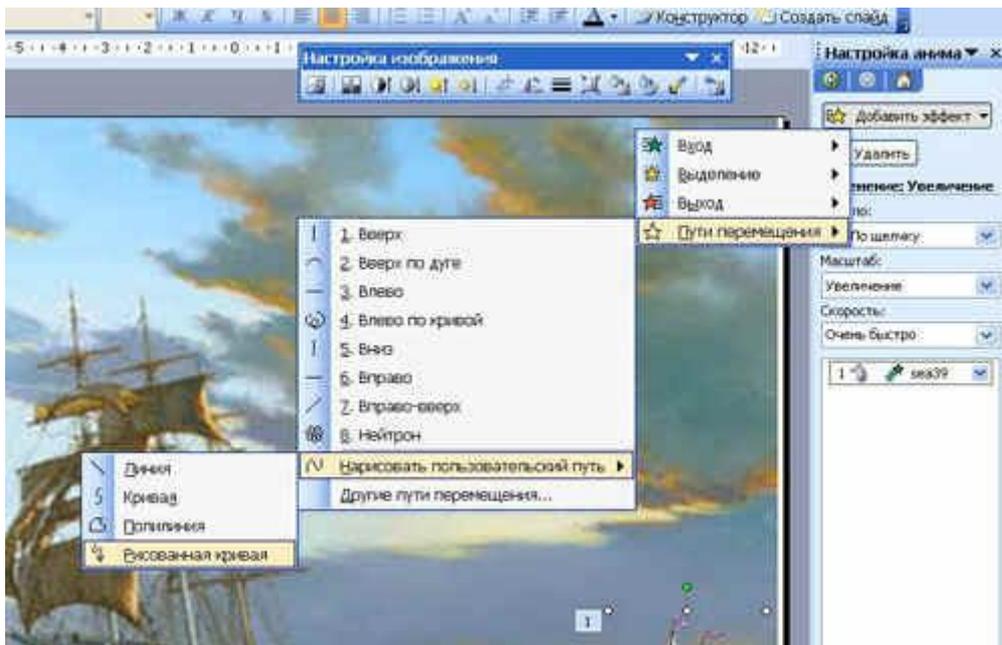


Рис. 5

4) Для создания более правдоподобного эффекта появления и движения кораблика изменим параметры эффектов - время и скорость (рис.6)

- в окне *Настройка анимации* выделить правой кнопкой мыши первый эффект (появление кораблика) и выбрать команду **Время**

В диалоговом окне указать скорость, например, 10 сек.

- выделить правой кнопкой мыши второй эффект, выбрать команду и установить время 15 сек.

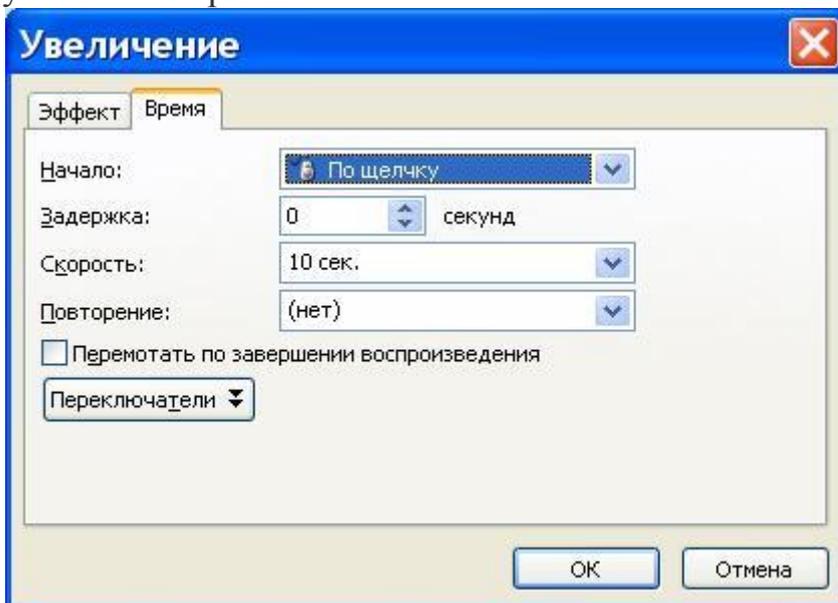


Рис. 6

6. Для того, чтобы эффекты выполнялись автоматически надо ко всем эффектам отметить параметр (рис.7)

Начало: С предыдущим

Применить для остальных объектов различные эффекты анимации.

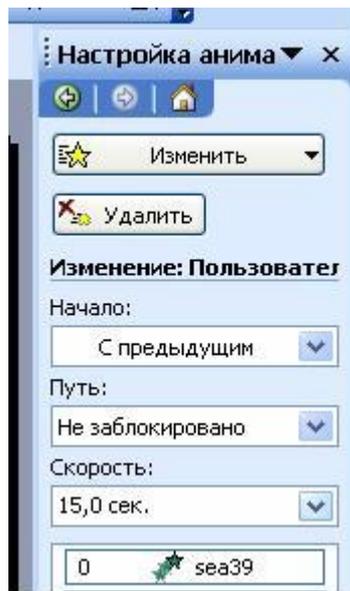


Рис. 7