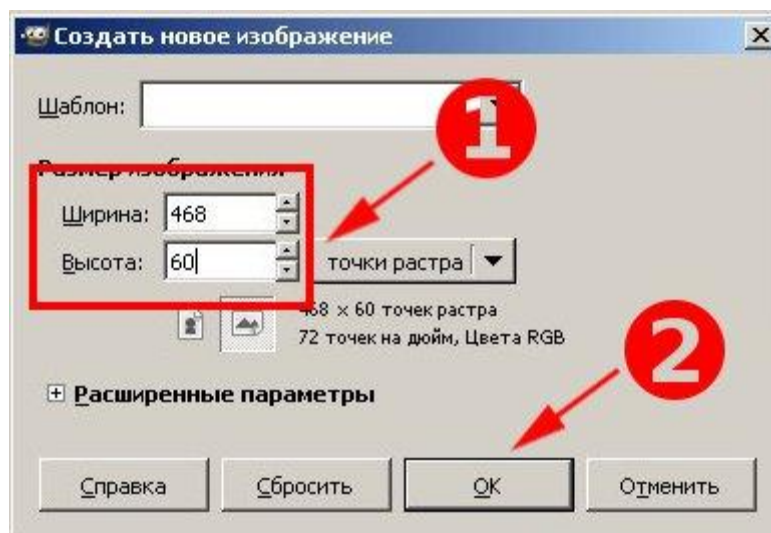


Как сделать анимированный gif баннер в GIMP?

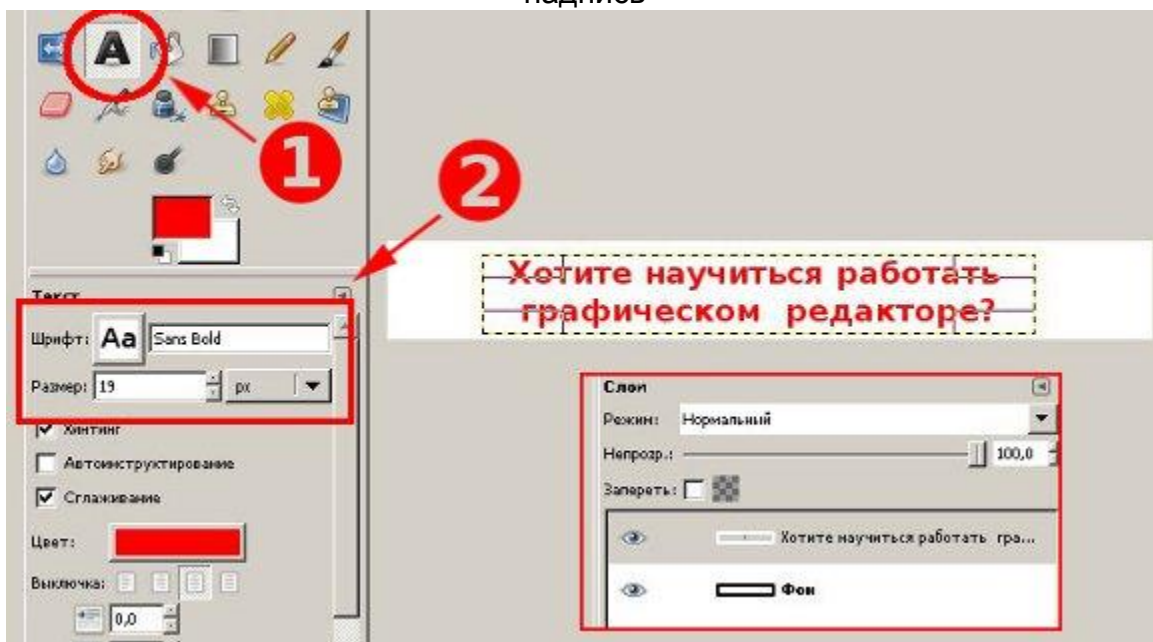
Шаг 1. Запускаем редактор *GIMP* и создаем новый проект. Для данного примера я выбрал размеры баннера 468×60 пикселей. Вы же, можете выбрать и другой, какой вам приглянется больше всего.



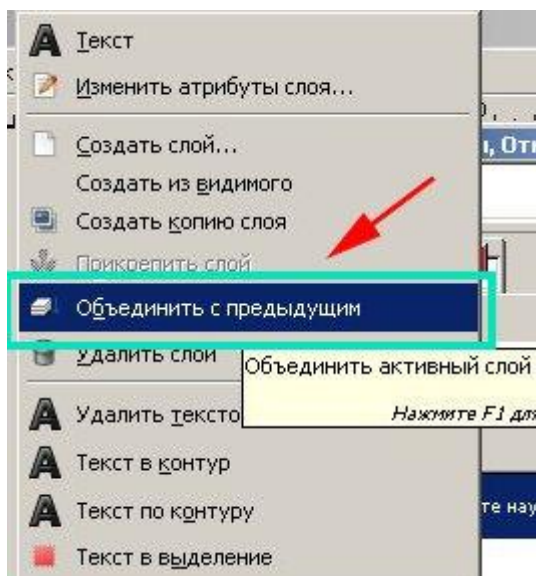
Шаг 2. Как я уже упомянул выше, наш **баннер** будет состоять из трех кадров, т.е. мы должны с вами создать три отдельных слоя. Помните, как мы с вами делали простую анимацию? Теперь, вместо слоев с цифрами, у нас будут слои с текстовыми надписями, различия в принципе не какой нет.

А чтобы один кадр показывался быстрее, а другой, например, последний кадр анимации, задерживался подольше, мы изменим время показа кадра, задав различные параметры у слоя.

Для создания текстовой надписи, выбираем инструмент «Текст» и создадим надпись

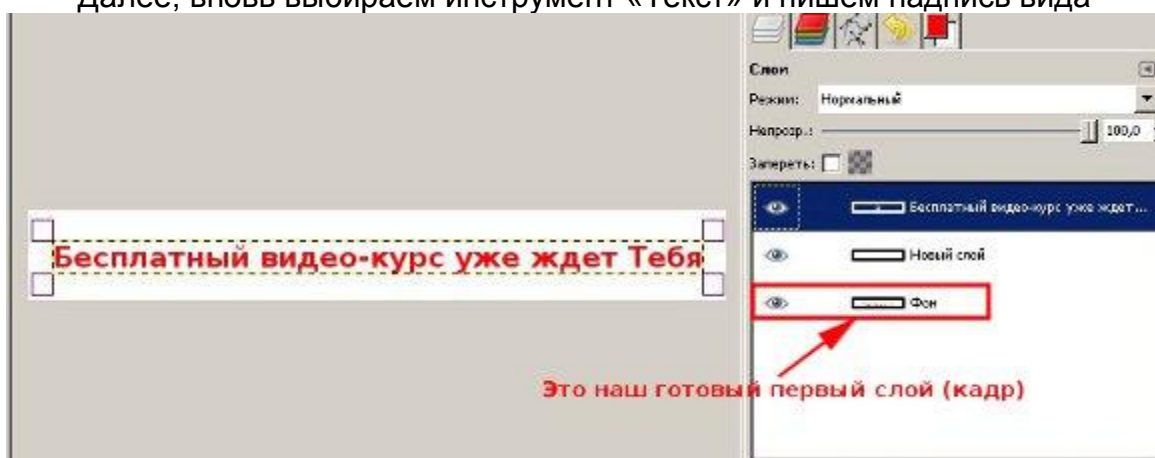


Шаг 3. Теперь нужно объединить текстовый слой с нижним белым. Щелкаем по верхнему слою правой кнопкой мыши и выбираем «Объединить с предыдущим».



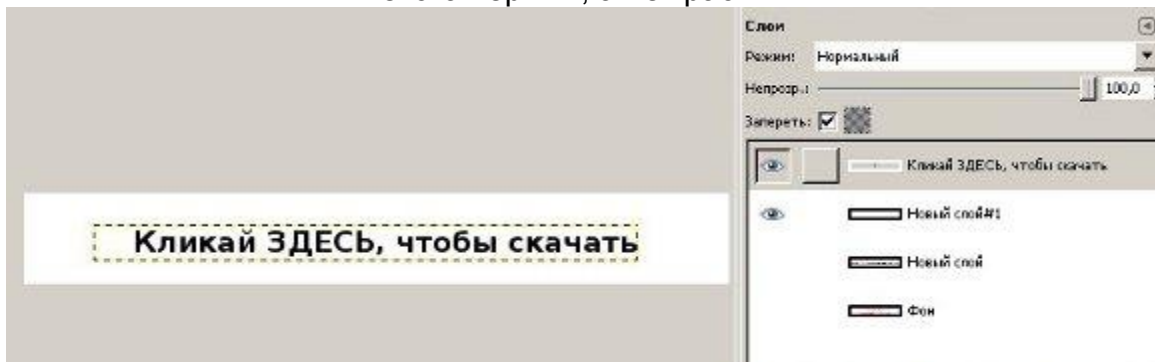
Шаг 4. Вот так, первый кадр, обозначающий проблему, у нас готов. Идем дальше и создаем новый слой с белой заливкой нажав на пиктограмму «создания нового слоя»

Далее, вновь выбираем инструмент «Текст» и пишем надпись вида

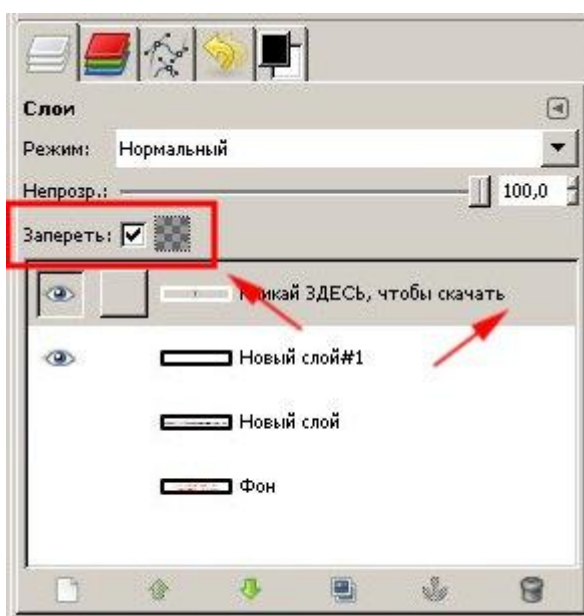


Также, объединяем текстовый слой с белой подложкой. На данный момент у нас уже есть два отдельных слоя в панели слоев.

Шаг 5. Создаем еще один белый слой и текстовый. В этот раз я выбрал цвет текста черный, а не красный.



Далее блокируем изменение альфа-канала у текстового слоя, нажав вот на эту пиктограмму



Изменяем цвет переднего плана на синий.

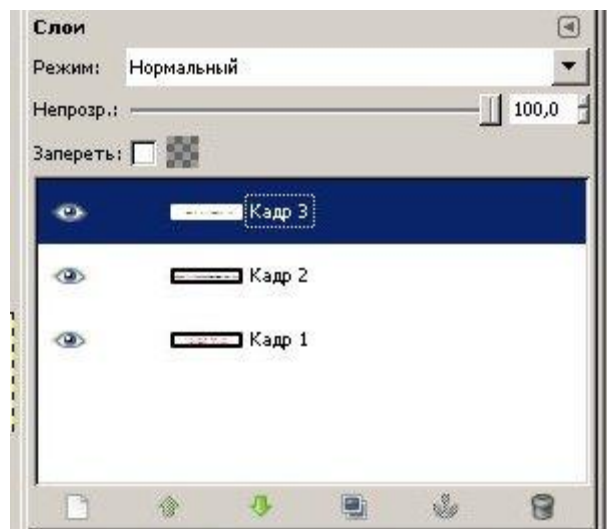


Выбираем инструмент «**Кисть**» и закрашиваем синим цветом надпись «здесь». Вот что у меня получилось.



Кликай **ЗДЕСЬ**, чтобы скачать

Объединяем слой с текстом и белым фоном, как это мы делали выше. В результате этих действий у нас готово три кадра, нашего будущего **анимированного баннера**. Также, для простоты можно переименовать слои, например вот так:



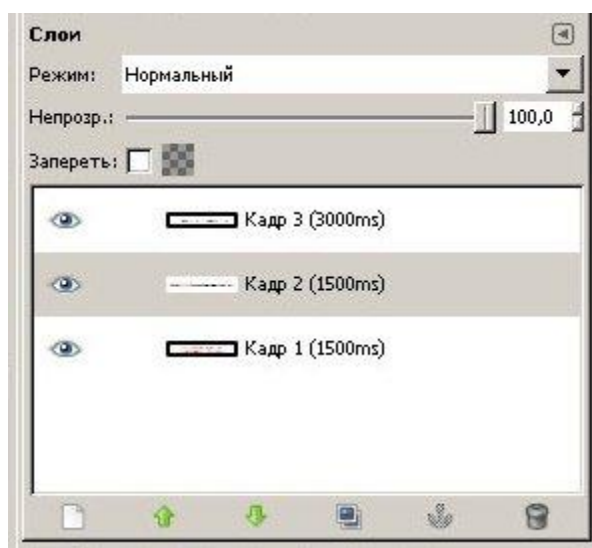
Шаг 6. Теперь, для пущего стимулирующего эффекта, добавим с помощью **ВОТ ЭТИХ КИСТЕЙ**, небольшой курсор руки под надписью «Здесь». Как устанавливать новые кисти в редактор гимп, можете **почитать вот в этом уроке**.

Курсор, добавляем на самый верхний слой

Кликай **ЗДЕСЬ**, чтобы скачать

Шаг 7. Добавляем к имени слоя параметр времени в круглых скобках (1000ms-это одна секунда), т.е. задаем тот интервал, который будет показываться кадр

анимации. Как я уже говорил ранее, последний верхний кадр мы задержим подольше, т.е. увеличим время его показа до трех секунд (3000ms).



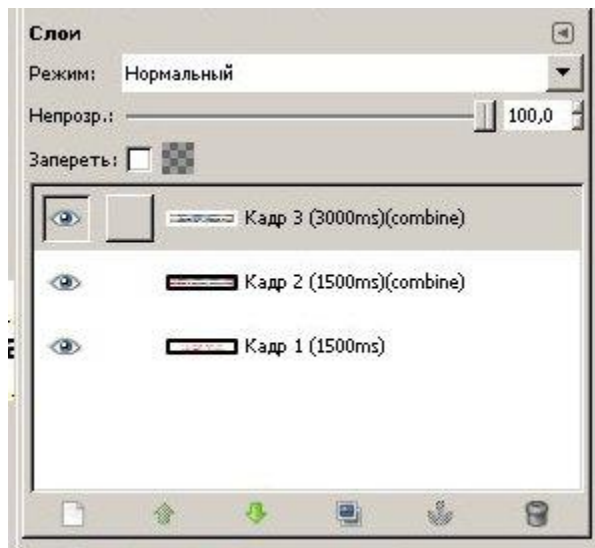
Теперь, нужно воспроизвести нашу анимацию и посмотреть, что у нас получилось. Для этого переходим в меню «**Фильтры — Анимация — Воспроизведение**» и нажимаем на кнопку «Play»



Если Вас устраивает установленное время, то закрываем это окно и идем дальше. Следующим нашим шагом у нас будет **оптимизация анимации**. Помните, как мы **оптимизировали изображения** для публикации их в сети? Что-то подобное мы сейчас сделаем и с анимацией, чтобы она занимала меньше места.

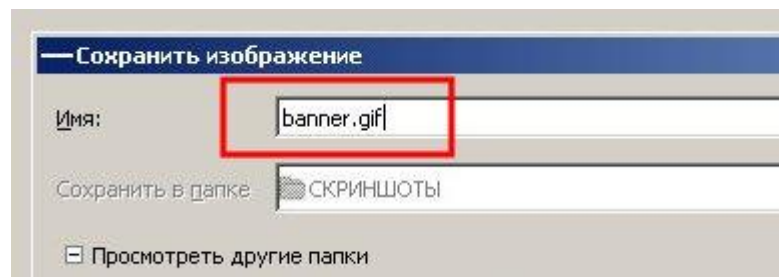
Шаг 8. Чтобы уменьшить размер (объем занимаемого места на диске) анимации, воспользуемся стандартным фильтром редактора. Для этого переходим в меню «**Фильтры -Анимация — Оптимизация (для GIF)**»

В результате этого у нас откроется новый проект и слои в стопке слоев примут следующий вид:

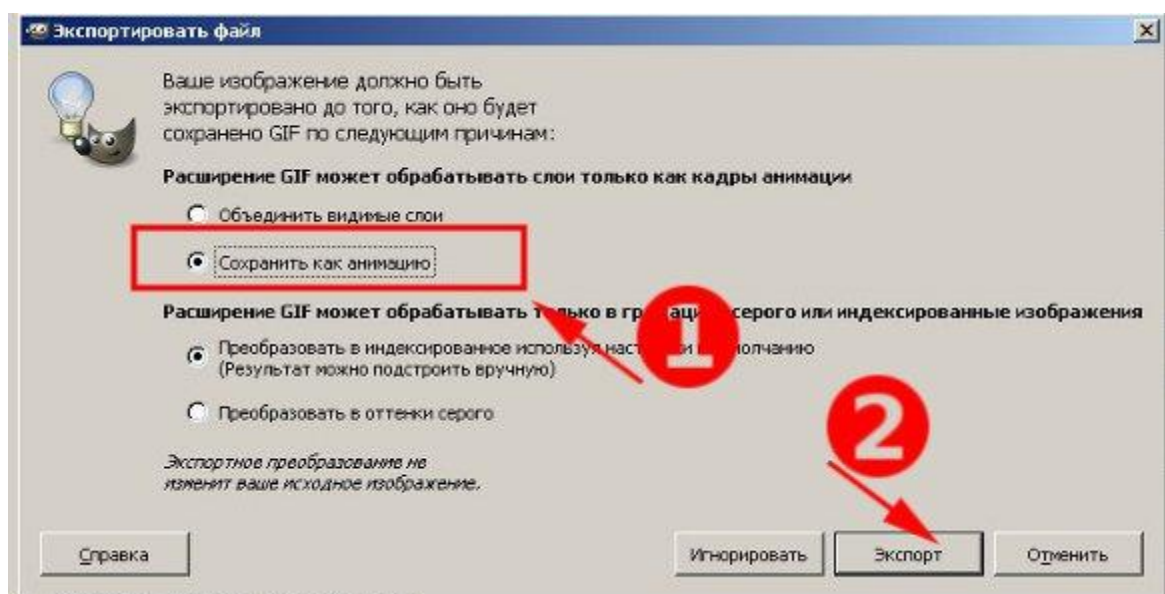


Шаг 9. И в завершении, нам остается только сохранить текущий проект в формате анимации, т.е. в **графическом формате GIF**. Как правильно сохранить изображение в редакторе GIMP смотрите [вот в этом уроке](#).

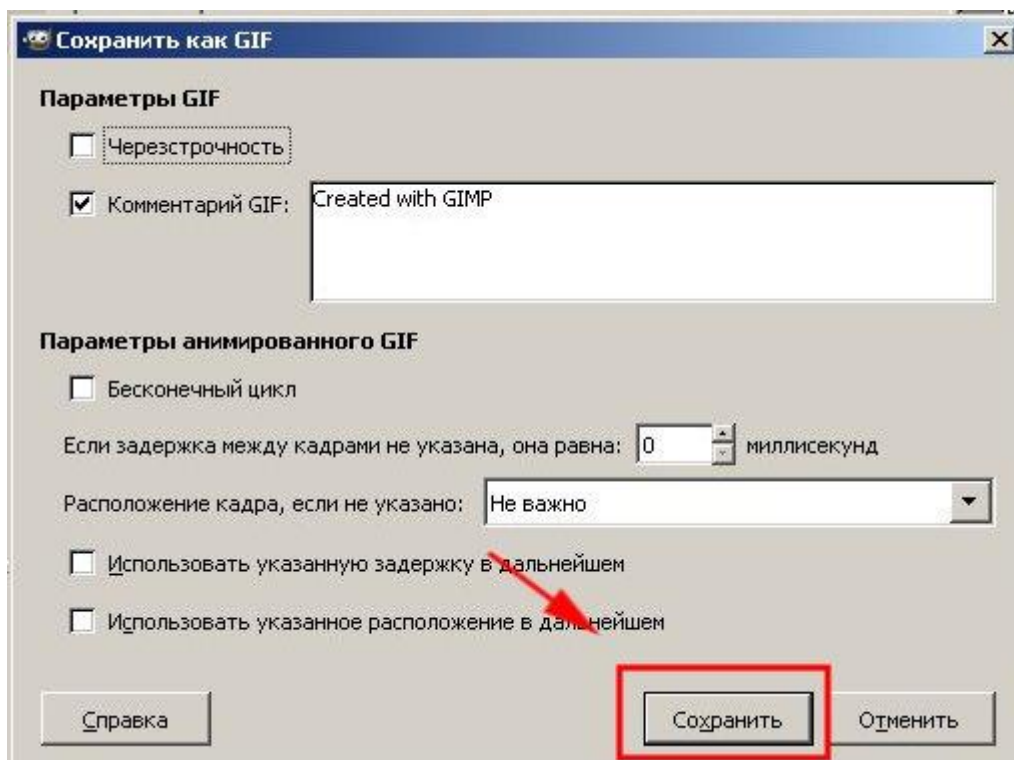
Так как этот урок я делал в старой версии редактора гимп 2.6, то для сохранения работы идем в меню «**Файл — Сохранить как**» и задаем имя баннера — **banner.gif** и нажимаем кнопку «Сохранить»



В следующем диалоговом окне выбираем пункт «**Сохранить как анимацию**»



И еще раз жмем «сохранить»



Как установить баннер на сайт?

После того, как мы **сделали баннер в GIMP**, его нужно скопировать и установить на сайт. Верно? Для этого, запускаем любой FTP менеджер (я использую FileZilla) и копирую баннер в папку картинок на сайте. Лично у меня, данная папка находится в корне сайта и называется img. Таким образом, у баннера будет следующий URL (адрес):

<http://www.gimpart.org/img/banner.gif>

Теперь нам остается прописать **HTML код баннера** в том месте, где мы хотим его

```
<a href=»ссылка, куда попадет человек нажавший на баннер»><img  
src=»img/banner.gif» /></a>
```

Зацените, я немного добавил кадров с курсором, и вот, что у меня получилось:

**Хочешь научиться работать
в графическом редакторе?**