

Практическая работа № 27 Работа в растровом редакторе Paint

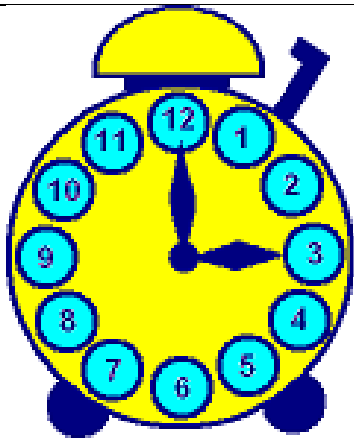
1. Цель работы:

1) Закрепить навыки рисования в растровом редакторе Paint.

2. **Оборудование, приборы, аппаратура, материалы:** персональный компьютер, программа Paint.

3. Задание.

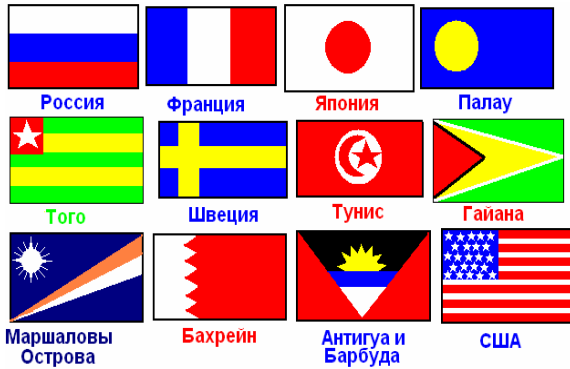
<p>Задание 1. Выполнить рисунок в программу Paint</p> 	<p>Запусти Paint. Установи размер страницы 900 на 600 пикселей (РИСУНОК→АТТРИБУТЫ) Залей страницу голубым цветом. Используя инструмент Карандаш, который рисует линии в один пиксель толщиной, нарисуй облака и волны. Используя залитый эллипс и линии в три пикселя толщиной, нарисуй солнце. Закрашенным многоугольником нарисуй лодку и парус. Лишние детали можно стирать ластиком или выделять и удалять кнопкой Delete. Сохраните картинку под названием Задание1_ВашаФамилия</p>
<p><u>Совмещение объектов.</u></p>	
<p> Существует два режима совмещения объектов – с фоновым цветом и прозрачным фоном. При конструировании рисунка из нескольких объектов надо пользоваться вторым вариантом – прозрачным фоном. Если линия создаётся при нажатой кнопке Shift, то она получается строго горизонтальной или вертикальной, а фигура – правильной. Чтобы получить копию объекта нужно выделить его прямоугольной или произвольной рамкой, а затем, нажав кнопку Ctrl, перетащить копируемый объект левой кнопкой мыши.</p>	
<p>Задание 2. Собрать снеговика в Paint</p> 	<p>Нарисуй снеговика, собрав его из отдельных деталей. Вторую руку – скопируй. Глаза нарисуй большой круглой кистью. Сохраните картинку под названием Задание2_ВашаФамилия</p>
<p>Задание 3. Нарисуйте в Paint</p> 	<p>Сохраните картинку под названием Задание3_ВашаФамилия</p>



Нарисуй будильник. Круги для цифр копируй – сначала самый верхний и нижний, потом – самый левый и правый, а затем добавь по два между основными. Раскрась будильник. Цифры напиши отдельно с помощью Надписи, а затем вырежи и перенеси на готовый будильник.
Стрелки тоже нарисуй отдельно с помощью инструмента Многоугольник, а затем перенеси на место.
Сохраните картинку под названием **Задание4_ВашаФамилия**

Самостоятельная работа №1

Нарисуй в графическом редакторе. Сохраните картинку под названием **Задание5_ВашаФамилия**



Сделайте выводы

Какая была цель на урок?

Что такое режим совмещения?

Как получить копию объекта?

Критерии оценивания (по 1 баллу за каждый критерий):

1. Умение формулировать цель.	
2. Самостоятельность выполнения.	

3. Владение теоретическим материалом	
4. Грамотность выполнения.	
5. Выполнение всех заданий	
Ваша самооценка:	