

## Практическая работа № 13

### Работа с текстом в редакторе InkScape.

#### 1. Цель работы:

- 1) Научиться работать с текстом в векторном редакторе InkScape.

2. **Оборудование, приборы, аппаратура, материалы:** персональный компьютер, программа InkScape.

#### 3. Краткие теоретические сведения.

#### 4. Задание.

Создание текста в редакторе **Inkscape** осуществляется с помощью инструмента **Создавать и править текстовые объекты**. Имеются две возможности создания текста:

- Щёлкнуть по любому месту рабочего поля и начать ввод;

Поздравляем!

- Обвести рамку для текста и начать ввод.

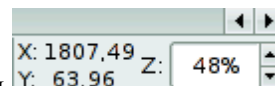
Нивы сжаты, рощи голы  
От воды туман и сырость.  
Колесом за сини горы  
Солнце красное скатилось...

В обоих случаях можно изменять размер текста, поворачивать его, изменять выравнивание, менять шрифт, начертание, а также размещать по горизонтали или вертикали.

Если текст введён в текстовый блок (рамку), то его изменение и форматирование происходит в пределах рамки. Также можно изменить размер самого текстового блока.

**Замечание:** перед началом выполнения заданий

увеличьте масштаб просмотра до 100% (меняется в правом нижнем углу окна).



**Задание 1.** Ввести текст щелчком по рабочему полю.

- Выбрать инструмент **Создавать и править текстовые объекты**
- Установить курсор в нужное место рабочего поля и щёлкнуть левой кнопкой мыши.
- Перейти на русский язык.

- Ввести текст, например:

С Днём Рождения поздравляю,

Счастья, радости желаю!

Для перехода на новую строку нажмите <Enter>.

- Выбрать инструмент **Выделение и трансформация объектов** для завершения набора текста.

Задание 2. Ввести текст с помощью создания текстовой рамки.

- Выбрать инструмент **Создавать и править текстовые объекты**.

- Установить курсор в левый верхний угол текстовой области.

- Нажать кнопку мыши, и, не отпуская её, перемещать мышью вправо вниз. Появится прямоугольник.

- Отпустить кнопку мыши, когда прямоугольник достигнет нужных размеров.

Как только кнопка мыши будет опущена, в левом верхнем углу прямоугольной рамки появится I-образный курсор. Теперь можно вводить текст.

- Ввести текст.

- Выбрать инструмент **Выделение и трансформация объектов** для завершения набора текста.

#### Замечания:

1. Для перехода на новую строку не следует нажимать кнопку <Enter>. Эта клавиша используется при необходимости начать новый абзац.

2. Для изменения размера рамки перемещайте её за маркер в виде белого ромбы в правом нижнем углу.

Задание 3. Выделить фрагмент текста.

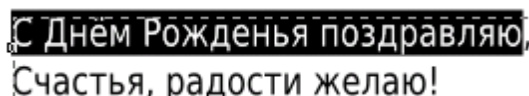
- Выбрать инструмент **Создавать и править текстовые объекты**.

- Поместить курсор в начало фрагмента, который надо выделить.

Курсор примет I-образную форму.

- Нажать левую кнопку мыши.

- Перемещать мышью по тексту. Текст выделится чёрной полоской.



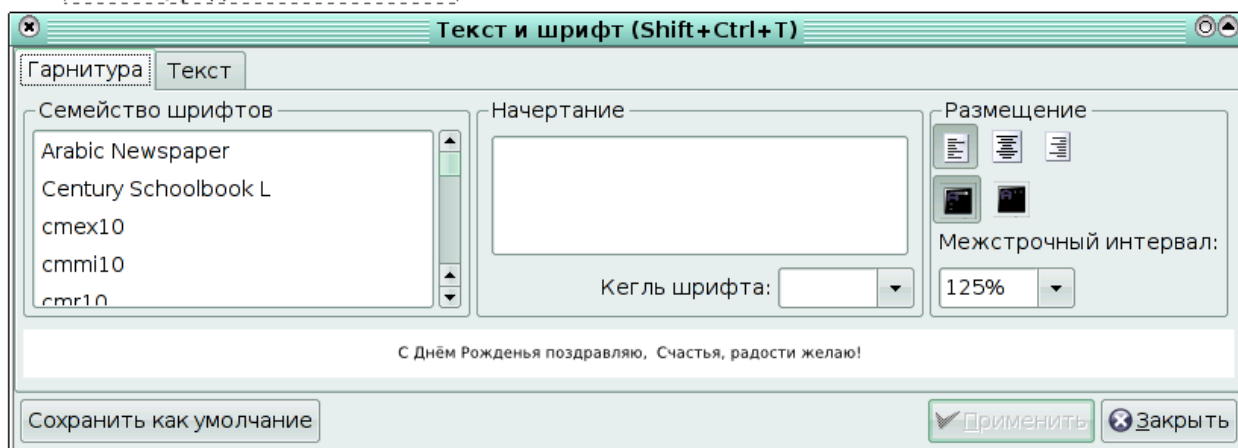
С Днём Рождения поздравляю,  
Счастья, радости желаю!

**Задание 3.** Изменить полиграфические параметры текста.

### Вариант 1.

- Выделить текст или его фрагмент.
- Вызвать окно **Текст и шрифты**. Для этого выполнить команду **Текст — Текст или шрифты** или нажать сочетание клавиш <Shift>+<Ctrl>+T.

С Днём Рождения поздравляю,  
Счастья, радости желаю!

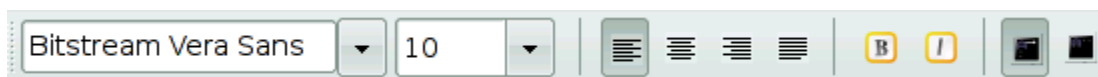


В разделе **Семейство шрифтов** выбрать шрифт.

- В разделе **Начертание** выбрать доступные начертания (появляются только при выбранном семействе шрифтов).
- В разделе **Размещение** выбрать выравнивание (по левому краю, по центру, по правому краю), а также горизонтальное или вертикальное расположение текста.
- В разделе **Кегль** выбрать размер шрифта.
- В разделе **Межстрочный интервал** установить интервал между строчками в процентах.
- Щёлкнуть по кнопке **Применить**.

### Вариант 2.

- Выделить текст или его фрагмент.
- Появится панель параметров инструмента **Создавать и править текстовые объекты**.



Сменить шрифт (в примере Bitstream Vera Sans), размер шрифта (в примере 10).

- Изменить выравнивание (по левому краю, по центру, по правому краю, по ширине).
- Изменить начертание: **B** — полужирное, **I** — курсив.
- Выбрать горизонтальное (в примере — выделено) или вертикальное расположение текста.

**Задание 4.** Изменить расстояние между отдельными буквами (кернинг) текста.

- Выделить текст инструментом **Создавать и править текстовые объекты**.
- Поместить курсор между теми символами, расстояние между которыми нужно уменьшить (увеличить).
- Нажатие на клавиши <Alt>+<стрелка влево> (<Alt>+<стрелка вправо>) соответственно уменьшает (увеличивает) расстояние между символами.

**Замечания:** 1. Все изменения можно отменить, воспользовавшись командой **Текст — Убрать ручной кернинг**.

На данном рисунке показан текст до (Вверху) и после (внизу) изменения расстояния между буквами.

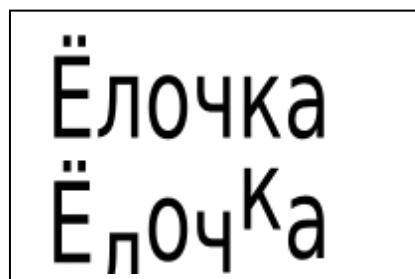


2. Для изменения кегля конкретной строки (для всех символов) используется сочетание клавиш <Alt>+> (<Alt>+<) для соответственно увеличения (уменьшения) интервала между буквами в строке.

#### Задание 5. Изменить расположение символов

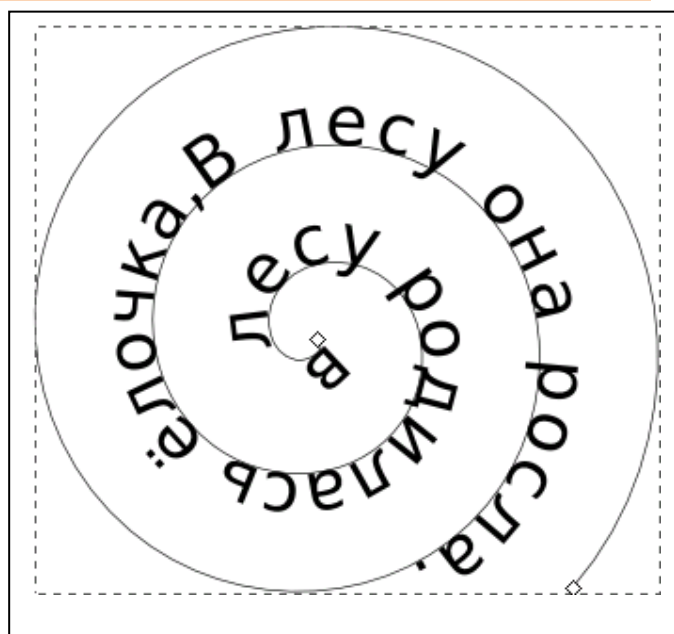
относительно друг друга по высоте.

- Выделить текст инструментом **Создавать и править текстовые объекты**.
- Поместить курсор между теми символами, расстояние по вертикали между которыми нужно уменьшить (увеличить).
- Нажатие на клавиши <Alt>+<стрелка вниз> (<Alt>+<стрелка вверх>) соответственно уменьшает (увеличивает) расстояние по вертикали между символами.



#### Задание 6. Разместить текст вдоль траектории.

- Ввести текст.
- Нарисовать траекторию, вдоль которой должен быть размещён текст.
- Выделить текст и траекторию.
- Выполнить команду **Текст — Разместить по контуру**.  
Текст разместится вдоль кривой.
- После этого можно редактировать форму кривой и параметры текста для



оптимального расположения текста  
вдоль кривой.

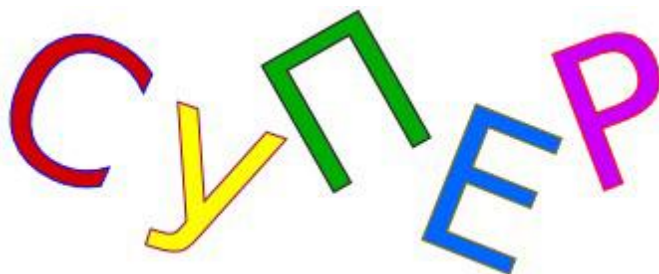
**Замечание:** Текст можно разместить  
как вдоль кривой, так и вдоль дуги  
окружности, контура многоугольника или  
спирали.

**Задание 7.** Создать эффект землетрясения для букв текста.

- Ввести текст (например, СУПЕР).
- Выбрать подходящий шрифт, размер шрифта, увеличить расстояние между буквами.
- Выделить текст.
- Выполнить команду **Контур** — **Оконтурить объект**. Теперь каждая буква рассматривается как отдельная кривая.
- Выполнить команду **Контур** — **Разбить**.

Каждая буква будет рассматриваться как отдельный объект, состоящий из кривых.

- Для букв, в которых «пропало» отверстие: выделить всю букву и выполнить команду **Контур** — **Объединить**.
- Для каждой буквы выполнить перемещение и вращение.
- Можно сменить цвет заливки, цвет штриха и тип штриха для каждой буквы.



**Замечание:** нельзя изменять полиграфические параметры текста, преобразованного в кривые.

В редакторе Inkscape существует возможность поместить текст в блок. Блоком могут быть геометрические фигуры или объекты, созданные из кривых.

**Задание 8.** Заверстать текст в блок.

- Создать текст.
- Создать объект, в который вы затем поместите текст.
- Выделить текст и объект и выполнить команду **Текст** — **Заверстать**



текст в блок.

- Выделите текст и придайте ему атрибуты выравнивания, цвета, размера .

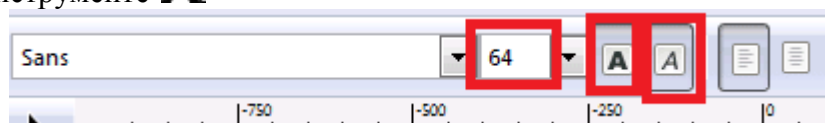
### Задание 9. Детский шрифт

Превратите с помощью Inkscape самый обычный шрифт *Sans* в радужный и веселый детский шрифт!

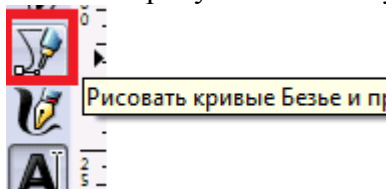


1. Используя шрифт *Sans*, напишите какой-нибудь простой текст, например, *Kiddy Fonts*. Для этого:

- Выберите инструмент **A**
- Click в любом месте и пишем *Kiddy Fonts*.
- Увеличьте размер текста, сделайте его полужирным и наклонным при включенном инструменте **A**



2. Теперь инструментом Кривые Безье нарисуйте небольшую дугу как на рисунке ниже.



После этого выделите оба объекта (текст и кривую) - обведя оба объекта, либо кликнув по каждому из них с зажатой клавишей **Shift**.

Разместите текст по контуру при помощи команды в меню **Текст > Разместить по контуру**.



3. Далее выделите текст и нажмите несколько раз комбинацию клавиш **Ctrl+L**.

После этого текст автоматически преобразуется контур, а полученный контур будет упрощен (того же эффекта можно добиться, выбрав в меню Inkscape **Контур > Упростить**).

После этой операции нашу дугу можно удалить. Меню **текст - Снять с контура**.

Вот теперь наш шрифт уже гораздо больше похож на детский!

# Kiddy Fonts

4. Далее необходимо :

4.1 Разбить контур на отдельные буквы(контур)

Меню **Контур** > **Разбить** (Shift Ctrl A)

4.2 Залить каждую букву своим цветом.



4.3 Из "круглых" букв( d d o ) удалить "сердинки"

Для этого

а) выделите букву и "сердинку" . Обводкой или Shift+Click.

Для удобной обводки перенесите букву в сторону от текста



б) Вырезать "сердинку" из буквы

Меню **Контур** - **Разность**



4.4 Нарисовать эллипс.

Задать ему небольшое размывание на панели Заливка и обводка

Поместить его позади всех остальных объектов



## ***5. Содержание отчета***

Отчет должен содержать:

1. Название работы.
2. Цель работы.
3. Задание и его решение.
4. Вывод по работе.